

# Les soins et les herbes

---

## I Les soins et herbes.

### a- Les soins.

- Soins disponibles à Escargae.

nom	effet	Prix (couronnes d'argent)	fréquence
Potion soin	1-8 + 1 à 3	30 à 50	90%
Potion soins majeurs	3- 24 + 7	750	50 %
Potion antidote	Soin du poison	750	50%
Emplâtre préparé	Double récupération naturelle (soin dc12)	2	95%
Cordial des frères	+1 hp / stoppe saignements.	10	90%
Potion de Mirena	+10 (immédiat)	80	60%
Pansements au baume de rew	+1-4 (en 1 heure)	10	75%
Bandages et nécessaire à soin	Permet d'utiliser « heal » 10 fois.	1	100%
Soins du médicastre	+1 immédiat. Récup x4. diagnostique...	5	90%
Potion de guérison de maladie.	+5 à la sauvegarde. Après diagnostique	10 – 100 suivant maladie	90%
Antidote alchimique	Nouvelle sauvegarde à +5	50	70%

### b- les herbes.

Les PJ capable de les trouver ont une liste qui s'étoffe au cours des scénarios...

Les herbes sont périssables.

On peut fabriquer des potions, qui durent plus longtemps, à partir des herbes.

Employer la compétence **fabriquer potions** et/ou le don « **fabriquer potions** ».

Herbe	Où la trouver et quand	Comment l'utiliser	prix	effet
Mirena (baie)	Montagne,	Soin DC 12	10 gp	+ 10 hp.

	hiver et autour. DC 25 (1-3)			
Rew (nodule)	En forêt, automne DC 23 (1-12)	Soin DC 15 infusion.	7gp	+ 2-20 hp
Arlantar (feuilles)	Plaines steppes (grandes herbes) DC 20 (1-3)	Soin DC 15 (mixture à faire)	13 sp	+4-9HP
Suralia (baies)	Forêt (printemps) DC 20 (1-6)	Soin DC 10	2 gp	Fait recouvrer du KO.
Kolia (feuilles)	Forêt DC 25 été (1-2)	Soin DC 25	27 gp	Antidote neurotoxique
Attanar (mousse)	Forêt printemps DC 20 (1-3)	Soin DC 15	8 gp	Fait tomber la fièvre
Ranglisse (racines)	Plaines herbeuses DC 20 automne (1- 3)	Soin DC 20	2 sp	Endort et rend inconscient (1 heure de sommeil équivalent à 4) DC 18. risque d'addiction.
Gomme d'Arizie (résine)	Semi-aride printemps DC 28 (1)	Soin DC 10	175 gp	Stoppe les saignements.
Couronnes de Belpine (fleurs blanches)	Zones froides, été. DC 23 (1- 3)	Soin DC 15	24 gp	Stoppe saignement en 1-3 rounds, mais ils reprennent en cas d'activité...
Noix de pin cajaque	Zones froides. Automne/hiver DC 20 (1-6 kg)	A manger !	1 miétan	Un kg nourrit pour une journée.
Macamiamia (noix)	Zones gelées. DC 23 (1-6)	Manger !	3 gp	Une journée de nourriture !
Jencia (feuilles)	Brande sèche et montagnes	Soin DC 15 (mixture)	5 gp	Protège du froid durant

	grises. Printemps DC 15 (1-6)			1-12 heures et soigne 3- 30 de froid.
Nénuphar aux lucioles (tige)	Rives des lacs et rivières nordiques. Automne DC 14 (1-8)	Soin DC 14	2 sp	Double la vitesse de récupération des fractures.
Bleuets des dryades (fleurs)	Printemps herbes razes DC 18 (1-10)	Soin DC 15 (mixture)	15 sp	Vision nocturne 3x par jour.
If d'Angar (écorce)	Eté. Taïga. DC 16 (1-10)	Mixture à préparer DC 13	3 sp	Onguent répulsif à insectes.

Conservation : chaque mois sur un 10+ les herbes sont perdues.

Chercher hors saison : 1 saison de décalage : +10 en difficulté. 2 saisons : impossible.

Chercher hors zone : + 10 s'il y a proximité, sinon, impossible.