

Turlupin

Lutin du printemps

Force : 6 (-2)
 Intelligence : 16 (+3)
 Sagesse : 12 (+1)
 Constitution : 10 (+0)
 Habileté : 20 (+5)
 Charisme : 14 (+2)
 Beauté : 14 (+2)

HP : 6 AC : 17
 Initiative : + 4



Armures : -

Armes : - bâton enchanté : +3 DG – enracine celui qu'il touche (fortitude DC 15 pour échapper à un blocage) 3/j.

Métier :

Age :

Race : fée

Taille : 1 m

Capacité : total (rang + bonus de caractéristique + bonus spécial)

Capacités :

- écouter: +5
- remarquer : +5

- déplacement silencieux : +7

- Se cacher : +12

Langages :

- Commun
- Elfe

- Art de la magie : +10

- Surfer : +15

- Sauter : +15

Dons et pouvoirs :

- Evasion (familier)
- Enchevêtrement 2/J
- Protection contre le froid. 2/j
- Parler aux animaux.
- Lumière 2/j

- Chance 1/J (permet de réussir une sauvegarde ou de la faire réussir à quelqu'un)

- Faire pousser une plante 2/j

- Charmer un animal 2/j

- Fondre la glace 1/j

Matériel divers :

- Vêtements de lutin !
-

Sauvegardes :

Fortitude	+1
Réflexe	+8
Volonté	+4

Glaglagla

Lutine des glaces

Force : 6 (-2)
 Intelligence : 14 (+2)
 Sagesse : 14 (+2)
 Constitution : 12 (+1)
 Habileté : 18 (+4)
 Charisme : 14 (+2)
 Beauté : 14 (+2)

HP : 8 AC : 17
 Initiative : + 4



Armures : -

Armes : - stalactite de glace magique : +2 DG 1-4.
 - Boule de neige : +5 DG 1-4 (subdual).

Métier :

Age :

Race : fée

Taille : 1 m

Capacité : total (rang + bonus de caractéristique + bonus spécial)

Capacités :

- écouter: +5
- remarquer : +5

- déplacement silencieux : +7

- Se cacher : +8

Langages :

- Commun
- Elfe

- Art de la magie : +10

- Skier : +15

- Sauter : + 8

Dons et pouvoirs :

- Evasion (familier)
- Gel (paralyse) 1/J
- Protection contre le froid. 2/j
- Parler aux créatures de l'hiver
- Façonner la glace 2/j

- Flèche de givre (2d6) 3/J
- Disparaître dans la neige 3/j
- Créer de la glace / neige 2/j
- Fondre la glace 1/j

Matériel divers :

- Vêtements de lutin !
-

Sauvegardes :

Fortitude	+1
Réflexe	+7
Volonté	+5

Glinglin

Lutin du père Noël

Force : 6 (-2)
 Intelligence : 14 (+2)
 Sagesse : 16 (+3)
 Constitution : 10 (+0)
 Habileté : 18 (+4)
 Charisme : 14 (+2)
 Beauté : 14 (+2)

HP : 6 AC : 16
 Initiative : + 4



Armures : -

Armes : - épée jouet : +4 DG 0 / transforme l'arme de l'adversaire en jouet (Volonté DC 15) 3/j

Métier :

Age :

Race : fée

Taille : 1 m

Capacité : total (rang + bonus de caractéristique + bonus spécial)

Capacités :

- écouter: +5
- remarquer : +5

- déplacement silencieux : +7

- Se cacher : +7

Langages :

- Commun
- Elfe

- Art de la magie : +10

- Luger : + 17

- Sauter : +9

Dons et pouvoirs :

- Evasion (familier)
- Transformer un objet en jouet 3/J
- Protection contre le froid. 2/j
- Feu réconfortant 1/j (soin général)
- Façonner le bois 2/j

- Invisibilité 3/J

- Vitesse 3/j

- Parler aux animaux.

- Fondre la glace 1/j

- Clochette du Père Noël (sommeil) 2/j

Matériel divers :

- Vêtements de lutin !
-

Sauvegardes :

Fortitude	+1
Réflexe	+6
Volonté	+6